

Création des panneaux et des couches



Ce document référence les différentes étapes pour créer le panneau ossature bois, générer ses différentes de couches, et comment créer les pignons distinctivement des murs du RDC.

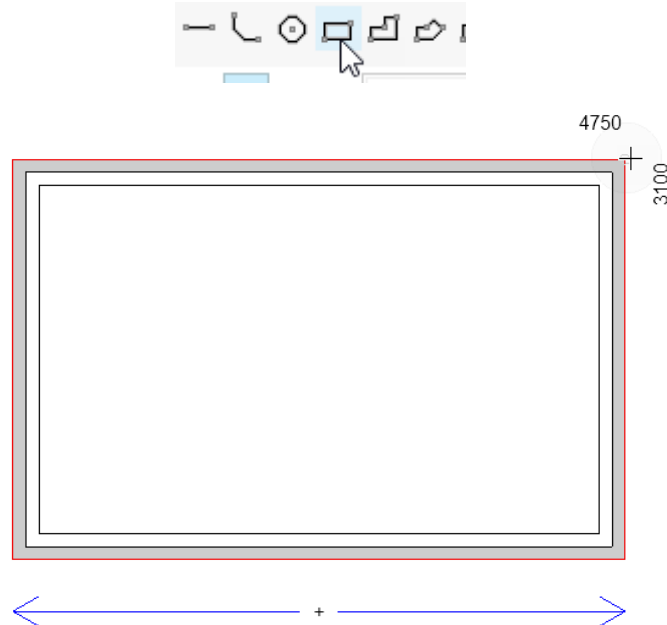


Scannez ce QR Code avec un smartphone pour visualiser le projet en photo via la plateforme MiTek 3D.

1 Création panneaux ossature

1.1 Créer l'enveloppe

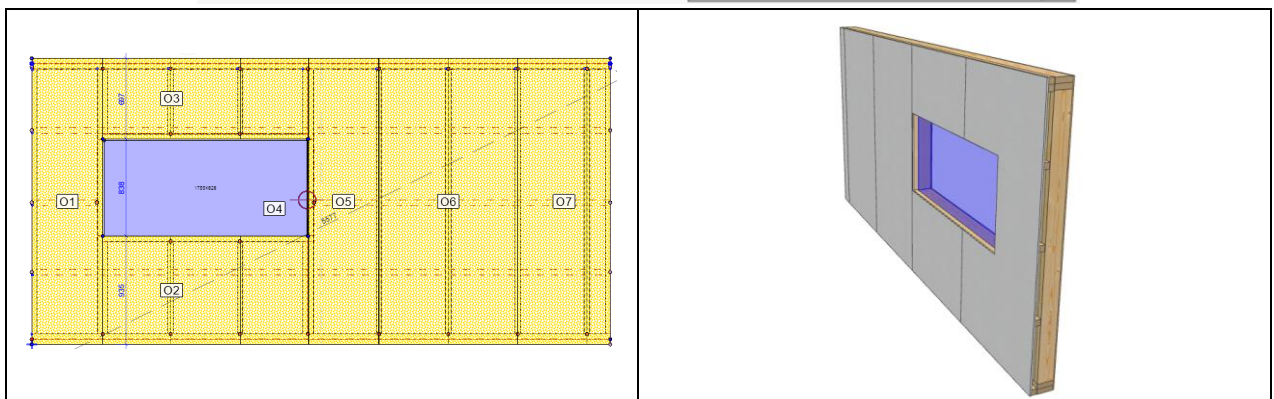
Pour créer un panneau ossature, il faut construire les murs dans un premier temps.



1.2 Créer l'ossature

Il faut ensuite, depuis les propriétés des murs, définir les composants des murs.

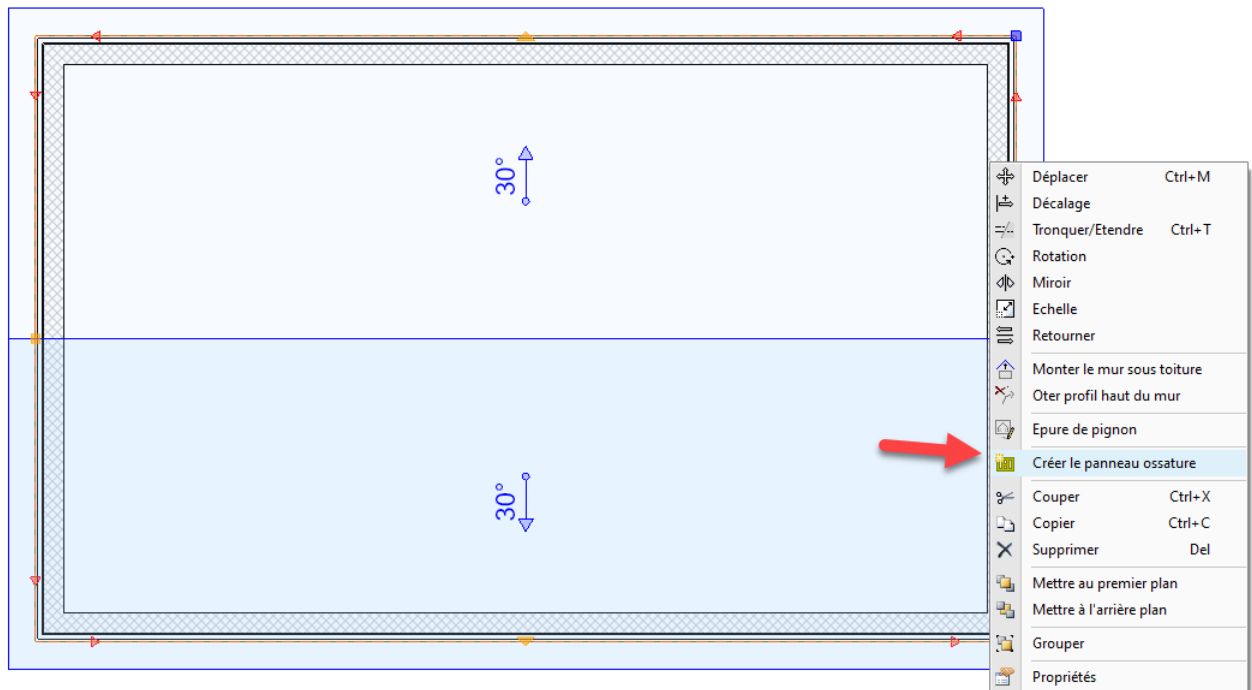
Mur	
Composants des murs	☒
Intérieur	Int.02 - Pare-vapeur + service + p
Ossature	45x145 - Calepinage (145)
Extérieur	Ext.01 - OSB (12)
Label	Int.02 + 45x145 + Ext.01
Retourner pour la production	Aucun



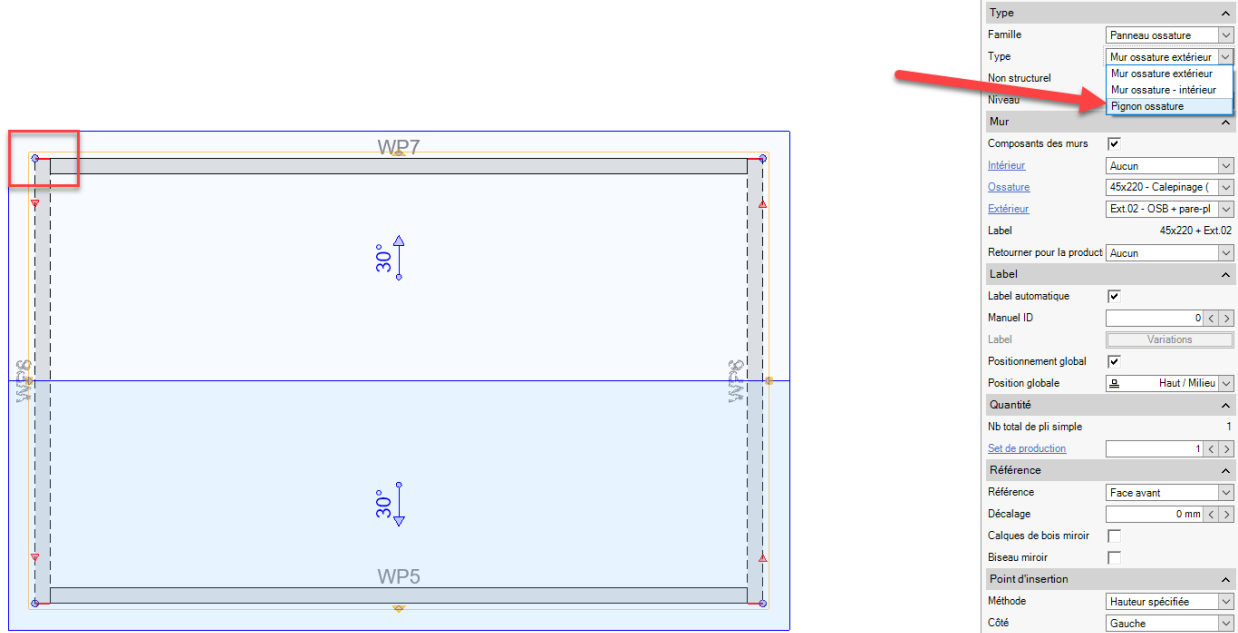
Il est possible de choisir la combinaison de votre choix pour les couches intérieures et extérieures.

1.3 Créer les pignons

Après avoir monté les murs sous toiture, il faut créer les panneaux ossature.

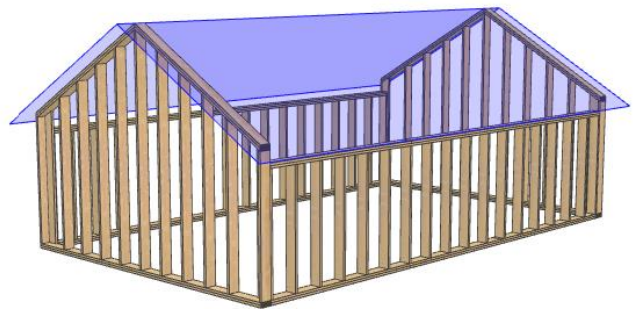
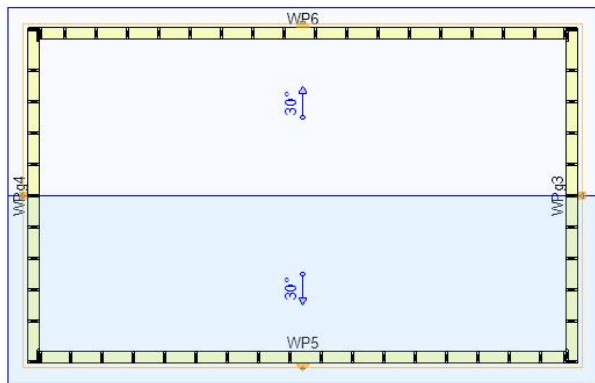


Sélectionner les deux murs pignons, et les définir en « Pignon ossature » dans le menu des propriétés.



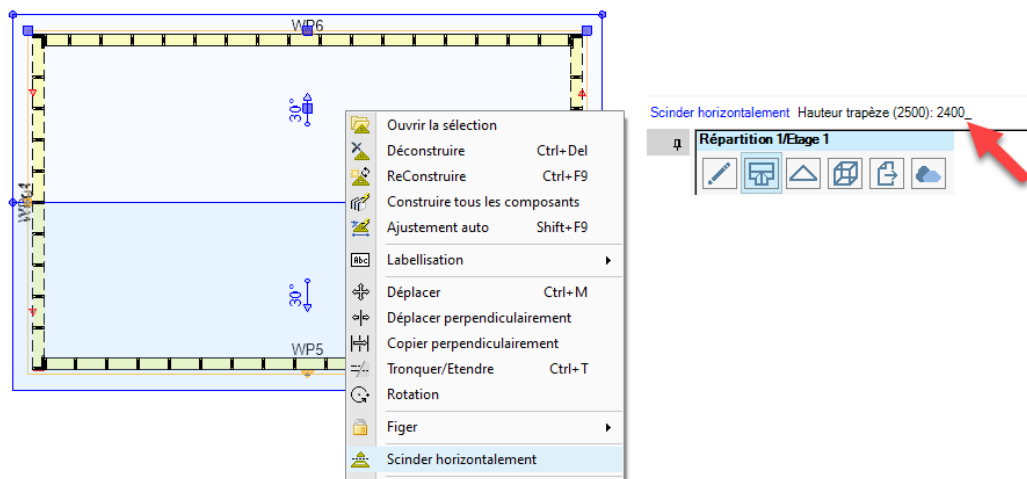
Astuce : Il est possible d'invertir les angles de murs facilement avec le raccourci Shift Roulette

Résultat après construction (F9)

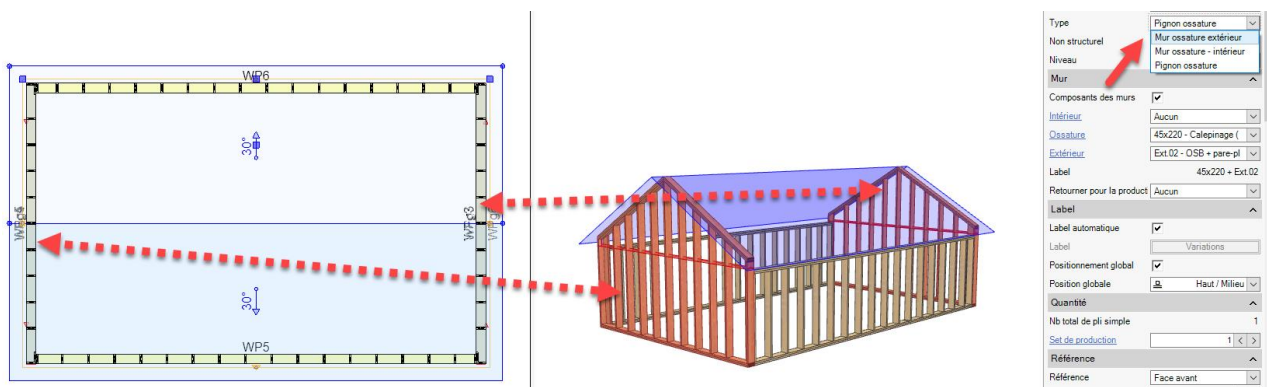


Pour séparer les pignons :

Il faut « scinder horizontalement à la hauteur souhaitée, en cliquant droit sur les deux pignons



Ensuite, redéfinir les murs initiaux en « Murs extérieurs ».

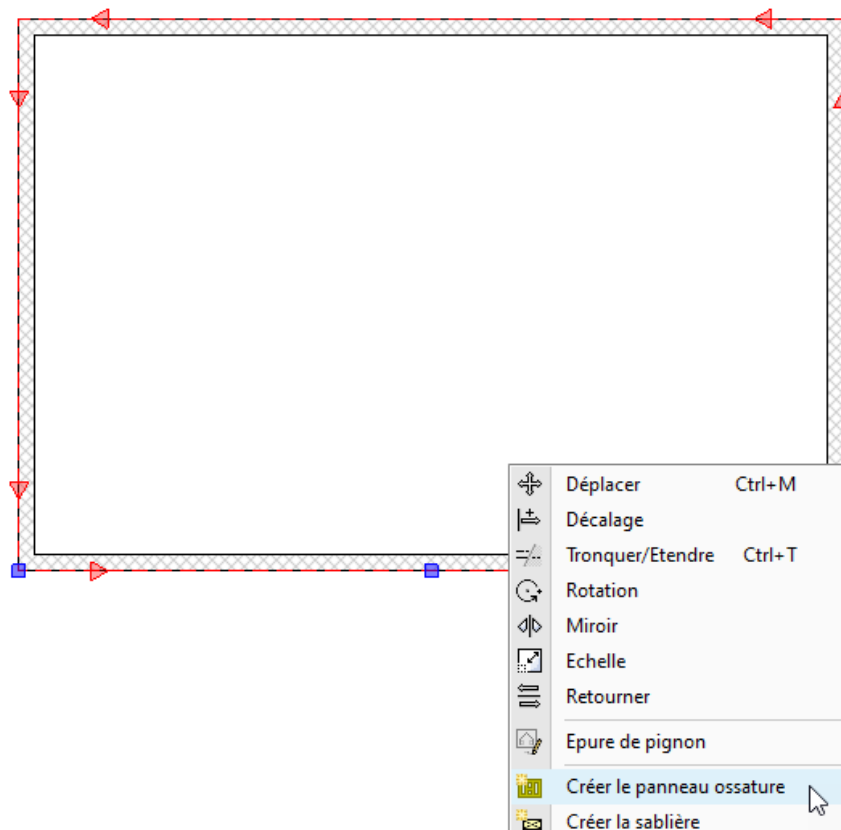


En reconstruisant ces murs (CTRL + F9) et en construisant les pignons (F9) ;

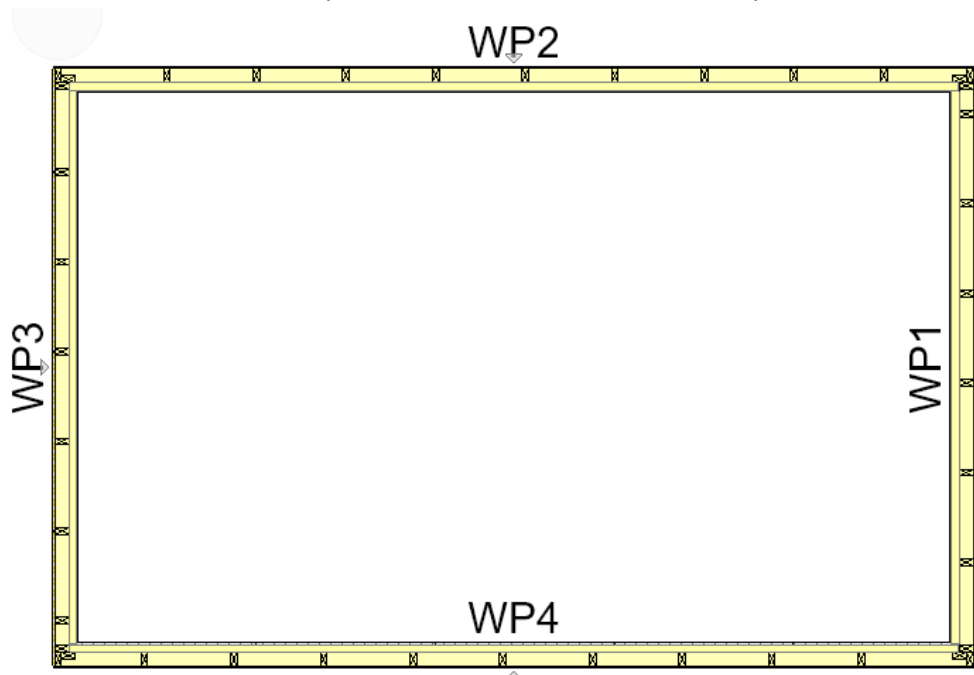


1.4 Créer les couches

Sélectionner l'ensemble des murs, | Clic droit | Créer le panneau ossature.

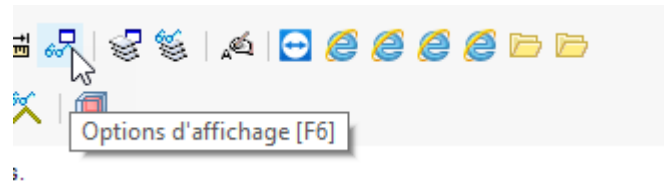


Les murs sont maintenant construits après avoir sélectionné le label de départ.



1.5 Options d'affichage

A l'aide de l'option d'affichage en vue 3D, on peut cacher les différentes couches.

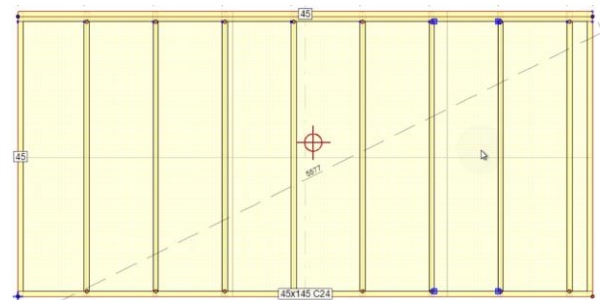


1.5.1 2D

Si nécessaire il est possible de masquer plusieurs couches dans la vue structure.



Sans masquer

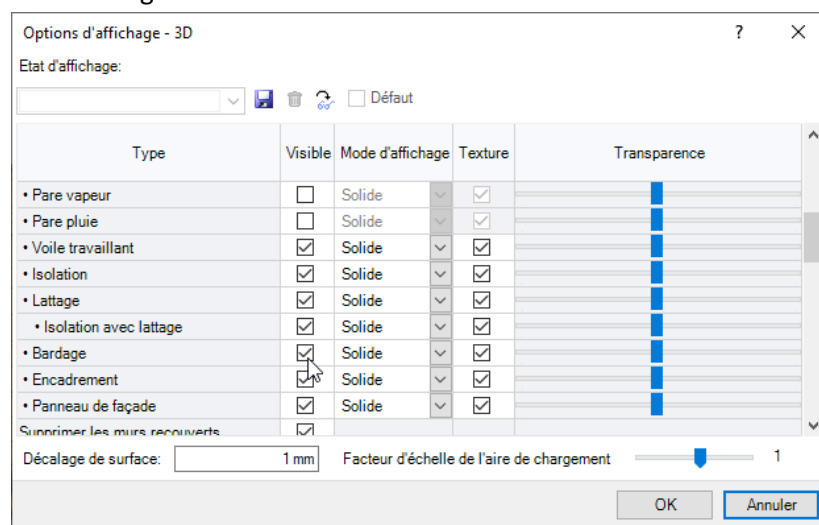


Masquer Bardage

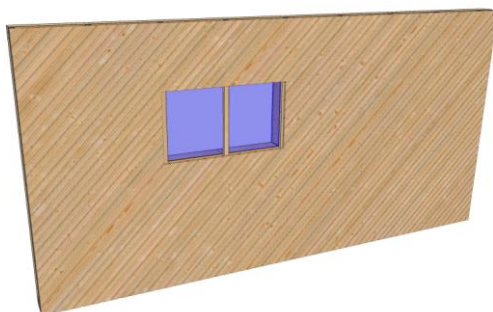
1.5.2 3D

Exemple :

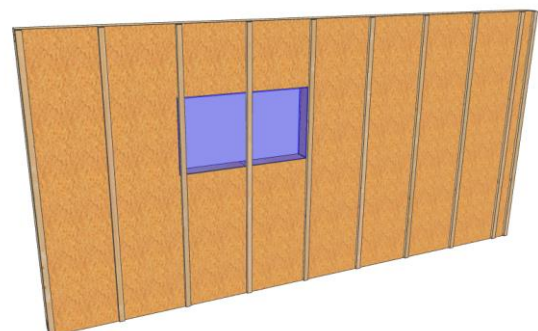
On peut venir cacher le bardage si besoin avec le raccourci F6.



Il suffit pour cela de cocher/décocher l'option Visible, ou bien jouer avec la transparence.



Bardage visible

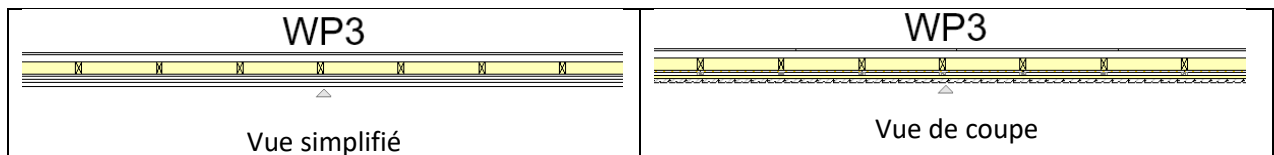
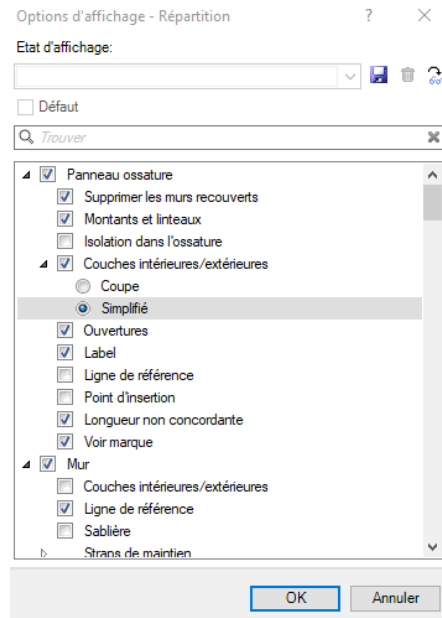


Bardage non-visible

1.5.2.1 Vue simplifiée

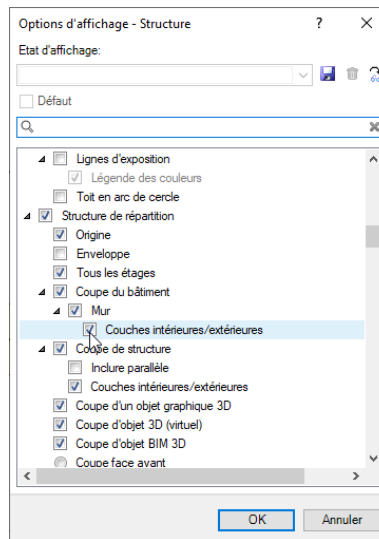
Dans la vue en plan, toujours avec les options d'affichage F6, 2 modes de modélisation des couches sont disponibles :

- « Coupe » modélisera les couches avec leurs formes et leurs textures une fois construites
- « Simplifié » modélisera uniquement les épaisseurs de couches, construites ou non.



1.6 Modification de la vue de coupe

Dans une vue en coupe, s'il y a trop de détails, il est possible de simplifier les couches.



Dans « Mur » on peut faire apparaître ou non les couches intérieure et/ou extérieure.

